

Силабус дисципліни «Візуальне програмування»

Назва дисципліни, обсяг у кредитах ЄКТС	Візуальне програмування, 4 кредити ЕКТС
Загальна інформація про викладача	Скабалланович Тетяна Іванівна, ст. викл. кафедри ЕОМ тел.: 056-373-15-89, email: evm_diit@i.ua
Семестр, у якому можливе (планується) вивчення дисципліни	Бакалаврат, 4 семестр
Факультети, студентам яких пропонується вивчити дисципліну	КТС
Перелік компетентностей та відповідних результатів навчання, що забезпечує дисципліна	ЗК3.Здатність застосовувати знання на практиці, ЗК9.Здатність працювати як індивідуально, так і в команді, ФК4.Здатність проектувати, впроваджувати та обслуговувати комп'ютерні системи та мережі різного виду та призначення, ПР12.Вміти ефективно працювати як індивідуально, так і у складі команди, ПР14.Вміти поєднувати теорію і практику, а також приймати рішення та виробляти стратегію діяльності для вирішення завдань спеціальності з урахуванням загальнолюдських цінностей, суспільних, державних та виробничих інтересів.
Опис	
Попередні умови, необхідні для вивчення дисципліни	Основи програмування
Основні теми аудиторних занять та самостійної роботи	16 год. лекцій, 32 год. практичних занять, 72 год. самостійної роботи. <i>Основні теми лекцій:</i> <ol style="list-style-type: none"> 1. Введення в об'єктно-орієнтоване програмування. Особливості програмування в Windows. 2. Теоретичні основи об'єктної моделі Object Pascal. Поняття «клас», «об'єкт». Структура опису класу 3. Поняття «форма», «компонента», управління компонентами. 4. Використання компонентів для візуального програмування. <i>Теми лабораторних занять:</i> <ul style="list-style-type: none"> Створення найпростішого додатку та його налагодження. Використання компонентів для побудови інтерфейсу користувача. Вивчення подій (клавіатура, миша) при використанні компонентів. Використання компонентів для побудови графічних
Мова викладання	українська
Список основної та додаткової літератури	1. Основи програмування. Delphi 6 : навч. посіб./М.О.Алексеев, С.П. Кандзюба, Л.М. Коротенко, О.С. Шевцова. – Д. : Національний гірничий університет, 2013. -272с. [Електр. ресурс] http://ir.nmu.org.ua/handle/123456789/150618

- | | |
|--|---|
| | <ol style="list-style-type: none">2. Л. Кашеев, С.В. Коваленко С.Н. Коваленко Основы визуального программирования. Ранок. 2011. 160 с.3. Введение в среду визуального программирования Turbo Delphi: учеб, пособие : ч. 3 / С. В. Борисов, С. С. Комалов, О. Б. Пашенко, И. Л. Серебрякова. — М.: Изд-во МГТУ им. Н.Э. Баумана, 2013. — 82 с.4. Петр Дарахвелидзе. Delphi - среда визуального программирования. БХВ-Петербург. 1996. 352 с.5. С. Н. Юрьевич. Самоучитель Visual C++ 6. Визуальная среда программирования. БХВ-Петербург, 19996. Камаев В.А., Костерин В.В. Технологии программирования. Учебник. — 2-е изд., перераб. и доп. — М.: Высш. шк. , 2006. 454 с. |
|--|---|