

Назва дисципліни, обсяг у кредитах ЄКТС.	ТЕХНОЛОГІЇ КОЛЕКТИВНОЇ РОЗРОБКИ 4 кредити
Загальна інформація про викладача	Іванов Олександр Петрович к.т.н., посада доцент
Семестр	8 семестр
Факультет	Комп'ютерних технологій та систем
Перелік компетентностей та результатів навчання	<p><b>Компетентності:</b> Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу Здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями Здатність працювати в команді. Здатність реалізувати фази та ітерації життєвого циклу програмних систем та інформаційних технологій на основі відповідних моделей і підходів розробки програмного забезпечення. Здатність обґрунтовано обирати та освоювати інструментарій з розробки та супроводження програмного забезпечення.</p> <p><b>Результати навчання:</b> Застосовувати на практиці інструментальні програмні засоби доменного аналізу, проектування, тестування, візуалізації, вимірювань та документування програмного забезпечення. Мати навички командної розробки, погодження, оформлення і випуску всіх видів програмної документації. Вміти застосовувати методи компонентної розробки програмного забезпечення. Знати та вміти застосовувати методи та засоби управління проектами.</p>
<b>Опис дисципліни</b>	
Попередні умови, необхідні для вивчення дисципліни.	<p>Основи програмування (весь курс дисципліни). Групова динаміка і комунікації. Основи програмної інженерії. Архітектура та проектування програмних засобів. Конструювання програмного забезпечення. Проектний практикум.</p>
Основні теми дисципліни.	<p>Огляд підходів до колективної та індивідуальної розробки систем. Системи управління версіями. Огляд системи GIT. Структура продукту Microsoft Team Foundation Server Підсистеми автоматичного тестування та збірки продукту. Шаблони процесів розробки програмного забезпечення. Детальний огляд підходів MSF for Agile, MSF for CMMI. Детальний огляд підходу Scrum for Visual Studio. Управління задачами та способи їх розподілу. Механізми отримання звітів при роботі над проектом. Способи адаптації шаблонів Microsoft Team Foundation Server.</p>
Мова викладання	Українська
Список основної та додаткової літератури	<p><b>Основна</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Professional Application Lifecycle Management with Visual Studio® 2013. Mickey Gousset, Martin Hinshelwood, Brian A. Randell.</li> <li>Git для професіонального програміста. Чакон С. Штрауб Б. - СПб.: Питер, 2016. 496 стр.</li> <li>Фаулер М. UML. Основы, 3-е издание – СПб.: Символ-Плюс, 2004г.</li> </ol>

	<p>4. Арлоу Д., UML2 и Унифицированный процесс. Практический объектно-ориентированный анализ и проектирование, 2-е издание, Айла Нейштадт. – СПб.: Символ-Плюс, 2007.</p> <p>5. Иан Соммервиль. Инженерия программного обеспечения. 6 изд, "Вильямс", 2002.</p> <p>6. Фаулер М. Рефакторинг: улучшение существующего кода. - Пер. с англ. - СПб: Символ-Плюс, 2003.</p> <p><b>Додаткова</b></p> <p>7. Дж. Рамбо, М. Блаха. UML 2.0. Объектно-ориентированное моделирование и разработка – СПб.: Питер, 2007.</p> <p>8. Уэнди Боггс, Майкл Боггс. UML и Rational Rose – М.: Лори, 2008.</p> <p>9. (SWEBOOK) TECHNICAL REPORT ISO/IEC TR 19759 IEEE First edition 2005-09-15</p> <p>10. CMMI® for Development, Version 1.2, CMU/SEI-2006-TR-008 ESC-TR-2006-008</p>
--	---