

Назва дисципліни, обсяг у кредитах ЄКТС	Людино-машинна взаємодія, 3 кредити
Викладач	Шаповал Ірина Вікторівна, старший викладач кафедри КІТ; т. (056)373-15-89; email: irvksh88@gmail.com
Курс та семестр, у якому можливе (планується) вивчення дисципліни	бакалавр 3курс, 1 семестр
Факультети, студентам яких пропонується вивчити дисципліну	Комп'ютерних технологій і систем
Перелік компетентностей та відповідних результатів навчання, що забезпечує дисципліна	<p>- Здатність ідентифікувати, класифікувати та формулювати вимоги до програмного забезпечення.</p> <p>- Здатність обґрунтовано обирати та освоювати інструментарій з розробки та супроводження програмного забезпечення.</p> <p>Надання студентам необхідного рівня знань та вмінь, необхідних для обрання вихідних даних для проектування, керуючись формальними методами опису вимог та моделювання, проектування та розробки людино-машинного інтерфейсу, мотивованого обрання мови програмування та технології розробки.</p>
Опис дисципліни	
Попередні умови, необхідні для вивчення дисципліни	Аналіз вимог до програмного забезпечення, Групова динаміка і комунікація, Архітектура і проектування програмних засобів, Основи програмної інженерії
Максимальна кількість студентів, які можуть одночасно навчатися	75 чоловік
Теми аудиторних занять та самостійної роботи	<p>16 годин лекцій, 16 годин лабораторних занять.</p> <p>Основні теми лекцій:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Поняття інтерфейсу користувача, принципи проектування і моделі інтерфейсів. - Проектування і прототипування інтерфейсу користувача. - Використання кольору і звуку в інтерфейсах. - Засоби підтримки користувача. - Тестування придатності. <p>Основні теми лабораторних занять.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Збір і аналіз даних, побудова концептуальної моделі. - Проектування інтерфейсу користувача. - Оцінка якості проекту і тестування придатності.
Мова викладання	Українська
Рекомендована література	<p>Основна</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Тудоран В.А. Людино – машинна взаємодія.- Миколаїв: Вид-во НУК, 2015. – 164 с. 2. Раскин Д. Интерфейс: новые направления в

	<p>проектировании компьютерных систем [Текст] / Джеф Раскин – Пер. с англ. М.: Символ-Плюс, 2009. – 272 с.</p> <ol style="list-style-type: none">3. Торрес Р. Дж. Практическое руководство по проектированию и разработке пользовательского интерфейса [Текст] / Р. Дж. Торрес – Пер. с англ. М.: Вильямс, 2002. – 401 с.4. Трофімов Ю.Л. Інженерна психологія: Підручник. – К., Либідь, 2002. – 264 с.5. Tidwell, J. Designing Interfaces [Text] / Jenifer Tidwell – Gravenstein Highway North, Sebastopol: O'Reilly Media, Inc, 2010, – 577 pp.
--	---